

Pengenalan penggunaan aplikasi Adobe Photoshop CS 6 pada peserta PKK di LPK 2 Pascom Medan

Rido wanta bangun

¹Teknik Informatika, Ilmu Komputer & Teknologi, Universitas Budi Darma
Email : Ridowanta@gmail.com

Abstrak

The world of graphic design is a field that is constantly changing so that it requires skills and creativity that are in accordance with the development of graphic design itself. After evaluating student interests, there are several participants in the entrepreneurship skills education (PKK) at LPK2 Pascom Medan who are interested in the field of graphic design. Currently, many graphic design training or learning is online but is considered less effective because it cannot interact directly with the teacher. Therefore, we, lecturers at Budi Darma University, held a community service (PKM) which took place at LPK2 Pascom Medan, holding an introductory training on the use of the Photoshop CS6 design application to increase the innovation and creativity of participants in the entrepreneurship skills education training (PKK) which is held once a year organized by the LPK2-Pascom Medan (vocational course) institution. This program is assistance from the government to be given to Indonesian people who are unemployed with the aim of increasing skills in the design field, so they can open their own businesses. This service began with a socialization activity to LPK2-Pascom Medan to bring PKK participants to introduce and conduct introductory training on the use of the Photoshop CS6 application. From this activity, PKK participants are able to understand the basics of using the Photoshop CS6 application and can increase their knowledge in designing.

Keywords : *Desain Grafis, Adobe Photoshop, Inovasi, Kreativitas*

Abstract

Dunia desain grafis adalah bidang yang terus mengalami perubahan sehingga dibutuhkan skill dan kreativitas yang sesuai dengan perkembangan desain grafis itu sendiri. Setelah melakukan evaluasi minat siswa, terdapat beberapa peserta pendidikan kecakapan kewirausahaan (PKK) di LPK2 Pascom Medan yang berminat dibidang desain grafis. Di saat ini banyak pelatihan atau pembelajaran desain grafis secara online namun dirasa kurang efektif karena tidak dapat berinteraksi langsung dengan pengajar. Oleh karena itu kami dosen Universitas universitas Budi darma mengadakan pengabdian kepada masyarakat (PKM) yang bertempatkan di LPK2 Pascom Medan mengadakan pelatihan pengenalan penggunaan aplikasi desain Photoshop CS6 untuk meningkatkan inovasi dan kreativitas peserta pelatihan pendidikan kecakapan kewirausahaan (PKK) yang di laksanakan satu kali setiap tahun yang di lenggarakan oleh lembaga kursus (vokasi) LPK2-Pascom medan. Program ini merupakan bantuan dari pemerintah untuk diberikan kepada masyarakat Indonesia yang tidak punya pekerjaan dengan tujuan untuk menambah skill di bidang desain, sehingga dapat membuka usaha sendiri. Pengabdian ini dimulai dengan kegiatan sosialisasi kepada pihak LPK2-Pascom Medan untuk menghadirkan peserta PKK guna memperkenalkan dan melakukan pelatihan pengenalan penggunaan aplikasi Photoshop CS6. Dari kegiatan ini peserta PKK mampu mehami dasar-dasar penggunaan aplikasi Photoshop CS6 dan dapat menambah pengetahuan dalam mendesain.

Keywords: *Desain Grafis, Adobe Photoshop, Inovasi, Kreativitas*

PENDAHULUAN

Saat ini Perkembangan penggunaan teknologi komputer terus meningkat seiring dengan meningkatnya kebutuhan manusia, tanpa terkecuali dalam bidang fashion. Teknologi komputer merupakan satu dari sekian banyak hal yang dibutuhkan dalam perkembangan bisnis di dunia tanpa terkecuali Indonesia, bahkan kita dapat menyebutnya sebagai faktor pokok bagi perkembangan dunia bisnis saat ini. Lebih jauh lagi, penggunaan komputer dalam mendesain busana merupakan suatu jaringan perangkat teknologi yang berkemampuan tinggi dan serba bisa, sehingga seorang desainer yang telah menguasai teknologi komputer dalam proses pendesainan busana, pada umumnya akan mampu menghasilkan dan mewujudkan ide-ide secara lebih cepat dibandingkan bila dikerjakan dengan cara yang lainnya. Hal ini sangat mendukung dalam mewujudkan target produksi dan efisiensi yang harus dipenuhi oleh suatu industri garmen. Perkembangan teknologi komunikasi dan cepatnya arus informasi menyebabkan terjadinya perubahan kultur budaya dan aktivitas keseharian masyarakat. Dengan adanya perkembangan teknologi komputer di bidang industri busana hal tersebut, memberi dampak pada dunia pendidikan. Pendidikan merupakan sebuah sarana yang efektif dalam mendukung perkembangan serta peningkatan sumber daya manusia menuju ke arah yang lebih positif (Budiana, 2015). Lembaga pelatihan dan kursus computer adalah merupakan salah satu bentuk lembaga pendidikan non formal atau vokasi yang dituntut mampu untuk melatih skill di bidang computer yang mengikuti perkembangan teknologi sehingga menghasilkan lulusan yang kompeten secara kognitif, psikomotorik, dan afektif. Pengenalan teknologi baru harus dilakukan dalam proses kegiatan belajar mengajar di SMK agar peserta didik mampu menjadi kader yang siap dalam menghadapi tantangan dunia di era teknologi. Akhir-akhir ini telah banyak program-program komputer yang dapat dijadikan lahan untuk dunia usaha, salah satunya desain gambar. Desain gambar dapat dilakukan dengan aplikasi adobe photoshop. Heri Hidayat (2011 : 9) Adobe Photoshop, atau biasa disebut Photoshop, adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang di khususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek. Perangkat lunak ini banyak digunakan oleh fotografer digital dan perusahaan iklan sehingga dianggap sebagai pemimpin pasar (market leader) untuk perangkat lunak pengolah gambar/foto, dan bersama Adobe Acrobat, di anggap sebagai produk terbaik yang pernah di produksi oleh Adobe System.

METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan merupakan urutan langkah didalam pelaksanaan kegiatan, dimulai pada tahap awal hingga sampai penyusunan laporan kegiatan.



Gambar 3. Metode Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian

HASIL DAN PEMBAHASAN

Lembaga Kursus komputer (LKP) merupakan salah satu bagian dari institusi Pendidikan yang berusaha untuk meningkatkan kualitas dan mutu serta softskill yang dapat diterapkan di dunia kerja seperti membuka usaha percetakan.

Adapun kegiatan pengabdian yang dilakukan oleh tim adalah memberikan pelatihan pengenalan penggunaan aplikasi adobe photoshop cs6 bagi instruktur dan peserta PKK di LPK2 Pascom Medan, sehingga diharapkan masing-masing instruktur dan peserta PKK memiliki kemampuan untuk mendesain lebih bagus lagi dan dapat di lulus pada ujian kompetensi.

Peserta Pelatihan

Peserta pelatihan adalah instruktur di LPK2-Pascom medan yang berjumlah ____20____orang..

Lokasi dan Waktu Pelaksanaan

Program pelatihan kepada masyarakat dilaksanakan di Laboratorium Komputer LPK2-Pascom medan yang dilaksanakan pada hari Senin, tanggal 08 Juli 2024 dan dimulai pada pukul 10.00 WIB sampai dengan selesai.

Evaluasi Keberhasilan

Kegiatan pelatihan yang dilaksanakan ini sangat antusias diikuti oleh seluruh instruktur di LPK2-Pascom. Para peserta menunjukkan keseriusan dan sangat tertarik dengan tools dan elemen desain pada aplikasi adobe photosho cs6. Para peserta sangat antusias mengikuti pelatihan ini dari awal hingga selesai.

Berdasarkan pemantauan tim selama pelaksanaan pelatihan, memang diketahui bahwa masih banyak instruktur dan peserta yang masih belum familiar dengan teknik desain dan mengetahui cara penggunaan aplikasi adobe photosho CS6, namun dengan bantuan dan penjelasan materi oleh instruktur pelatihan maka diketahui bahwa peserta pelatihan mampu memahami dan mengimplementasikan materi pelatihan mulai dari penyiapan materi, pemberian latihan sampai dapat mendesain sebuah objek.

Keberhasilan tersebut diketahui dari project yang dihasilkan oleh masing-masing peserta yaitu menghasilkan desain yang lebih menarik berdasarkan mata pelajaran yang dibawakan oleh masing-masing peserta.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pelatihan penggunaan aplikasi Photoshop pada peserta PKK di LPK2 Pascom Medanr dapat disimpulkan bahwa Pengetahuan peserta tentang dasar - dasar aplikasi editing dan desain grafis meningkat dan siswa juga mampu mebedakan aplikasi editing dan juga desain Siswa telah mampu menggunakan aplikasi Photoshop Cs6 dalam melakukan editing maupun desain.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. WARMAN and R. RAMDANIANSYAH, “ANALISIS PERBANDINGAN KINERJA QUERY DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (DBMS) ANTARA MySQL 5.7.16 DAN MARIADB 10.1,” *J. Teknoif*, vol. 6, no. 1, pp. 32–41, 2018, doi: 10.21063/jtif.2018.v6.1.32-41.
- [2] R. Damanik, C. P. D. Sinurat, and K. M. Rajaguguk, “Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android pada SMA Swasta Deli Murni Sibolangit,” *ULEAD J. E-Pengabdian*, vol. 1, pp. 40–42, 2022, doi: 10.54367/ulead.v2i1.2045.
- [3] E. Ali, T. A. Fitri, K. Harianto, and H. Hamdani, “Pelatihan Berbasis Teknologi Informasi Untuk Membangun Aplikasi Mobil,” *Mitra Mahajana J. Pengabdi. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 31–40, 2021, doi: 10.37478/mahajana.v2i1.790.
- [4] H. Gunawan, S. J. Kurikulum, T. Pendidikan, and F. Mataram, “PENGARUH MEDIA DESAIN GRAFIS BERBASIS ADOBE PHOTOSHOP TERHADAP KREATIVITAS BELAJAR SISWA KELAS X PADA MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS,” 2017.
- [5] D. Jurusan and S. Rupa, “PERAN DESAIN GRAFIS PADA LABEL DAN KEMASAN PRODUK MAKANAN UMKM Oleh: Rahina Nugrahani,” 2015.