

PENGUNAAN DAN PEMANFAATKAN APLIKASI PREZI DALAM PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN

hafiz adriansyah*

¹Teknik Informatika, Ilmu Komputer & Teknologi, Universitas Budi Darma
Email : HafizAdriansyah@gmail.com

Abstrak

The role of learning media in achieving educational goals for students is crucial. Good learning media can certainly assist every element implementing learning activities to ensure the success of each learning activity. Learning media can be used as a physical or non-physical tool that can act as a bridge between teachers and students to understand the material more effectively and efficiently. One application commonly used in creating learning media is PowerPoint, a Microsoft Office application. However, this application requires expertise in creating more engaging, interactive media, as it requires an understanding of animation. As a technology-based application, Prezi provides a learning space for every teacher to implement learning activities using learning media, one of which is Prezi. This application provides a wide range of engaging templates to engage students in the learning process. By using Prezi, teachers can teach knowledge, creativity, and skills to students, enabling this tool to be utilized in various aspects of life. This training aims to provide teachers with training in the use of Canva in creating and designing learning media, resulting in more engaging and interactive learning materials, thereby enhancing student learning interest.

Keywords : *Applications, Learning, Prezi, Media, Learning, Multimedia.*

Abstract

Peranan media pembelajaran dalam menyukseskan tujuan pendidikan kepada peserta didik memiliki peranan yang sangat penting. Media pembelajaran yang baik tentunya dapat membantu setiap elemen pelaksana kegiatan pembelajaran untuk menyukseskan setiap kegiatan pembelajaran. Media pembelajaran dapat digunakan sebagai salah satu alat bantu berupa fisik maupun nonfisik yang dapat digunakan sebagai perantara guru dengan siswa dalam memahami materi agar lebih efektif dan efisien. Salah satu aplikasi yang umum digunakan dalam pembuatan media pembelajaran adalah aplikasi yang telah disediakan oleh microsoft office yaitu power poin. Namun aplikasi ini membutuhkan keahlian dalam pembuatan media interaktif yang lebih menarik, karena dibutuhkan pemahaman terhadap animasi. Sebagai aplikasi berbasis teknologi, aplikasi prezi menyediakan ruang belajar untuk setiap guru dalam melaksanakan suatu pembelajaran dengan mengandalkan media pembelajaran salah satunya berupa aplikasi prezi. Media yang menyediakan lebih banyak template menarik untuk menarik minat peserta didik dalam proses pembelajaran. Dengan menggunakan aplikasi prezi, guru dapat mengajarkan ilmu pengetahuan, kreativitas, serta keterampilan yang akan didapatkan untuk peserta didik, sehingga media ini juga dapat dimanfaatkan dalam berbagai ranah kehidupan. Pelatihan ini bertujuan untuk pelatihan pemanfaatan canva dalam pembuatan dan desain media pembelajaran bagi guru untuk menghasilkan media pembelajaran yang lebih menarik dan interaktif, sehingga minat belajar peserta didik dapat ditingkatkan.

Keywords: *Aplikasi, Pembelajaran, prezi, Media, Pembelajaran, Multimedia*

PENDAHULUAN

Pemanfaatan teknologi multimedia dalam upaya pencapaian target kegiatan pembelajaran oleh guru sangat berperan penting. Kehadiran multimedia di dalam penyampaian materi-materi ajar oleh guru akan semakin menarik bagi peserta ajar, sehingga sasaran capaian pembelajaran yang telah diatur dan disusun sebelumnya oleh guru dapat lebih maksimal.

Media Pembelajaran adalah suatu alat yang sangat mendukung proses pembelajaran baik itu didalam maupun diluar ruangan. Dalam proses belajar mengajar sangat penting bagi guru dan siswa mengenal tentang media pembelajaran agar terjadi proses belajar yang baik, aktif, dan bermanfaat. Manfaat media pembelajaran bagi seorang guru adalah menciptakan penalaran bagi siswa, membantu siswa agar berfikir kreatif dan aktif. Manfaat media pembelajaran bagi siswa adalah mencoba untuk bekerja membuat sesuatu dari penalaran tersebut menjadi nyata, membuat karya yang kreatif dan menjadi siswa yang aktif. Sehingga membantu guru dan siswa mencapai kompetensi dasar yang telah ditentukan.

Media pembelajaran adalah alat yang digunakan untuk menyampaikan dan menyalurkan pesan kepada penerimanya sehingga penerimanya dapat melakukan proses belajar secara efisien dan efektif secara terencana sehingga tercipta lingkungan belajar yang kondusif, sehingga pembelajaran lebih cepat dipahami siswa dan menarik minat siswa untuk belajar lebih lanjut. Media pembelajaran dapat dimanfaatkan dengan baik jika disesuaikan dengan pembelajarannya. Seorang guru mampu menyesuaikan media pembelajaran dengan pembelajaran apa yang sedang dilakukan.

Salah satu perkembangan teknologi sebagai media pembelajaran saat ini yaitu aplikasi canva. Canva merupakan aplikasi desain online yang didalamnya terdapat berbagai desain poster, grafik, brosur, presentasi, logo, video, sampul buku dan lainnya serta bisa juga berkoneksi dengan media sosial yang kita punya. Penggunaannya serta manfaatnya itu untuk membuat media ajar yang menarik dengan desain yang ada. Guru dan siswa berkreasi menciptakan suatu karya yang menarik untuk ditampilkan sebagai media pembelajaran di kelas.

Pelatihan penggunaan dan pemanfaatan prezi dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini sangat penting diberikan kepada tenaga pelajar atau guru, dengan harapan guru mampu menggunakan teknologi yang canggih untuk membuat kegiatan belajar yang kreatif dan lebih interaktif sehingga materi-materi yang disampaikan dapat lebih mudah dipahami dan diterima oleh peserta didik.

METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan merupakan urutan langkah didalam pelaksanaan kegiatan, dimulai pada tahap awal hingga sampai penyusunan laporan kegiatan.



Gambar 3.1. Metode Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian

HASIL DAN PEMBAHASAN

SMA N 1 Lolowa'u merupakan salah satu bagian dari institusi Pendidikan yang berusaha untuk meningkatkan kualitas dan mutu proses pembelajaran dengan memanfaatkan perkembangan dari teknologi. Salah satu hal yang perlu dikembangkan di sekolah ini adalah pengembangan pembelajaran database khususnya jurusan TKJ

Adapun kegiatan pengabdian yang dilakukan oleh tim adalah memberikan pelatihan cara pembuatan database bagi siswa jurusan TKJ pada SMA N 1 Lolowa'u, sehingga diharapkan masing-masing guru memiliki kemampuan untuk membuat dan mengembangkan database.

Peserta Pelatihan

Peserta pelatihan adalah guru di sekolah SMA N 1 Lolowa'U khususnya jurusan TKJ yang berjumlah 20 orang.

Lokasi dan Waktu Pelaksanaan

Program pelatihan kepada masyarakat dilaksanakan di Laboratorium Komputer Sekolah SMK N 1 lolowa'u yang dilaksanakan pada hari Jumat, tanggal 12 Juli 2024 dan dimulai pada pukul 10.00 WIB sampai dengan selesai.

Evaluasi Keberhasilan

sekolah SMA N 1 Lolowa'u. Para peserta menunjukkan keseriusan dan sangat tertarik dengan tools dan elemen desain yang ada pada aplikasi prezi. Para peserta sangat antusias mengikuti pelatihan ini dari awal hingga selesai.

Berdasarkan pemantauan tim selama pelaksanaan pelatihan, memang diketahui bahwa masih banyak guru yang masih belum familiar dengan teknik desain dan penggunaan komputer, namun dengan bantuan dan penjelasan materi oleh instruktur pelatihan maka diketahui bahwa peserta pelatihan mampu memahami dan mengimplementasikan materi pelatihan mulai dari penyiapan materi, penginputan materi sampai pada desain pada template canvas.

Kegiatan pelatihan yang dilaksanakan ini sangat antusias diikuti oleh seluruh guru di Keberhasilan tersebut diketahui dari project yang dihasilkan oleh masing-masing peserta yaitu menghasilkan media pembelajaran yang menarik dan interaktif berdasarkan mata pelajaran yang dibawakan oleh masing-masing peserta.

Keberhasilan tersebut diketahui dari project yang dihasilkan oleh masing-masing peserta yaitu menghasilkan sebuah database dan memahami cara pemanipulasi database oleh masing-masing peserta.

KESIMPULAN

Kesimpulan dari kegiatan pelatihan penggunaan dan pemanfaatan prezi dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini kepada guru di sekolah SMA N 1 Lolowa'u adalah Tim pelaksana telah berhasil melaksanakan pelatihan penggunaan dan pemanfaatan aplikasi prezi dalam pembuatan media pembelajaran kepada guru di sekolah SMA N 1 Lolowa'u. Para peserta pelatihan sangat antusias mengikuti pelatihan yang dilaksanakan dan memiliki respons yang positif kemudian Para peserta pelatihan mampu memahami materi yang diberikan karena di kemas untuk dapat dengan mudah dipahami

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. WARMAN and R. RAMDANIANSYAH, "ANALISIS PERBANDINGAN KINERJA QUERY DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (DBMS) ANTARA MySQL 5.7.16 DAN MARIADB 10.1," *J. Teknoif*, vol. 6, no. 1, pp. 32–41, 2018, doi: 10.21063/jtif.2018.v6.1.32-41.
- [2] R. Damanik, C. P. D. Sinurat, and K. M. Rajaguguk, "Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android pada SMA Swasta Deli Murni Sibolangit," *ULEAD J. E-Pengabdian*, vol. 1, pp. 40–42, 2022, doi: 10.54367/ulead.v2i1.2045.
- [3] E. Ali, T. A. Fitri, K. Harianto, and H. Hamdani, "Pelatihan Berbasis Teknologi Informasi Untuk Membangun Aplikasi Mobil," *Mitra Mahajana J. Pengabd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 31–40, 2021, doi: 10.37478/mahajana.v2i1.790.
- [4] H. Gunawan, S. J. Kurikulum, T. Pendidikan, and F. Mataram, "PENGARUH MEDIA DESAIN GRAFIS BERBASIS ADOBE PHOTOSHOP TERHADAP KREATIVITAS BELAJAR SISWA KELAS X PADA MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS," 2017.
- [5] D. Jurusan and S. Rupa, "PERAN DESAIN GRAFIS PADA LABEL DAN KEMASAN PRODUK MAKANAN UMKM Oleh: Rahina Nugrahani," 2015.